(1 слайд)

Здравствуйте. Я хочу представить свой проект, а именно мессенджер.

(2 слайд)

Я выбрал именно эту тему, потому что мне всегда хотелось создать приложение, с помощью которого осуществляется общение.

(3 слайд)

Для начала вот так выглядит дизайн самого приложения. Он полностью создан при помощи style sheet’тов в QT designer.

(4 слайд)

Для более удобного восприятия дальнейшие поля при необходимости я буду называть именно так.

(5 слайд)

А это все реализованные функции в коде:

* \_\_init\_\_ – хранит весь интерфейс, глобальные переменные, обработчики кнопок и таймер, а также скрывает лишние вначале виджеты.
* log – отвечает за вход в аккаунт.
* registr – отвечает за регистрацию пользователя.
* add\_user – добавляет пользователя в поле для пользователей.
* del\_user – удаляет пользователя из поле для пользователей.
* get\_username – позволяет нажатием на пользователя перейти в переписку с ним.
* send\_mes – позволяет отправить сообщение пользователю.
* uptd – проверяет наличие новых сообщений.
* KeyPressEvent – отслеживает нажат ли пробел для отправки сообщений.

Для приложение использовались QT Designer, SQLiteStudio.

(6 слайд)

Как работает приложение? Для начала пользователей пытается войти в аккаунт. Его данные ищутся в базе аккаутов под названием members.db. В случае, если нет пользователя в базе данных, то ему предлагают создать новый аккаунт. При успешной регистрации аккаунт вноситься в базу данных. Далее снова нажимаем на «вход» и входим в саму систему. Во время входа создаётся локальная база данных, которая создаётся из local и имени пользователя, и хранит все его переписки с людьми. При входе человек может нажать на «добавить» и выбрать пользователя для общения, если такой существует в системе. Далее он нажимает на пользователя и может написать ему. Можно удалить переписку с пользователем, нажав на «удалить». Также, если кто-то напишет человеку, то поле для пользователей автоматически добавит его, если он отсутствует.

(7 слайд)

А сейчас будет демонстрация переписки двух людей.

(8 слайд)

Само общение происходит только локально на компьютере из-за малого опыта работы с таким, но в дальнейшем есть желание сделать так, чтобы можно было общаться на удалённых компьютерах. Также хотелось бы в дальнейшем реализовать полную кастомизацию приложения, чтобы пользователь мог сам выбрать цвета для всех виджетов и сделать групповые чаты.